

Předmět	Počet hodin za týden				Celkem
	I	II	III	IV	
<b>Povinné předměty</b>					
Český jazyk a literatura	3	3	3	4	13
Anglický jazyk	4	4	4	4	16
Německý/Ruský jazyk	3	3	3	3	12
Matematika	4	3	3	4	14
Člověk jako občan	1	0	0	0	1
Člověk v dějinách	0	0	2	2	4
Fyzika	1	2	0	0	3
Biologie	0	2	0	0	2
Chemie	1	0	0	0	1
Tělesná výchova	2	2	2	2	8
Ekonomika	0	2	2	0	4
Práce s počítačem	2	2	0	0	4
<b>Odborné předměty</b>					
Informatika v administrativě	0	0	1	1	2
Konfigurace a správa ICT zařízení	4	4	4	3	15
Vývoj desktopových a mobilních aplikací	2	2	3	3	10
Vývoj webových prezentací a aplikací	2	2	3	3	10
2D grafika	3	3	0	0	6
3D grafika	0	0	3	3	6
<b>CELKEM</b>	<b>32</b>	<b>34</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>131</b>

**Vysvětlivky:**

- Informatika v administrativě – kancelářský software (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, ...)
- Konfigurace a správa ICT zařízení – hardware, software, operační systémy, počítačové sítě, ...
- Vývoj desktopových a mobilních aplikací
  - objektově orientované programování
  - jazyk C# (vývojové prostředí Microsoft Visual Studio)
  - jazyk Swift (vývojové prostředí Xcode)
- Vývoj webových prezentací a aplikací – HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, ...
- 2D grafika – Adobe Creative Cloud: Photoshop, Lightroom, Illustrator, InDesign, Premiere, ...
- 3D grafika – Adobe After Effects, Cinema 4D