

Předmět	Počet hodin za týden				Celkem
	I	II	III	IV	
Povinné předměty					
Český jazyk a literatura	3	3	3	4	13
Anglický jazyk	4 + 1*	4 + 1*	4 + 1*	4 + 1*	16 + 4*
Německý jazyk	3	3	3	3	12
Matematika	4	3	3	4	14
Člověk jako občan	1	1	1	0	3
Člověk v dějinách	0	0	1	1	2
Fyzika	1	2	0	0	3
Biologie	0	2	0	0	2
Chemie	1	0	0	0	1
Tělesná výchova	2	2	2	2	8
Ekonomika	0	2	2	0	4
Práce s počítačem	2	2	0	0	4
Odborné předměty					
Vývoj desktopových a mobilních aplikací	2	2	3	3	10
Vývoj webových prezentací a aplikací	2	2	3	3	10
2D grafika a předtisková příprava	3	3	0	0	6
3D grafika a multimédia	0	0	3	3	6
Konfigurace a správa ICT zařízení	4	4	4	3	15
Informatika v administrativě	0	0	1	1	2
CELKEM	32 + 1*	35 + 1*	33 + 1*	31 + 1*	131 + 4*

Vysvětlivky:

- * Jedna vyučovací hodina anglického jazyka je ve všech skupinách vyučována rodilým mluvčím pro navození skutečného cizojazyčného prostředí.
- **Informatika v administrativě** – kancelářský software (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, ...)
- **Konfigurace a správa ICT zařízení**
 - hardware, software, počítačové sítě, kybernetická bezpečnost
 - operační systémy (Windows, Windows Server, Linux, macOS)
- **Vývoj desktopových a mobilních aplikací**
 - objektově orientované programování
 - konzolové aplikace, okenní aplikace, mobilní aplikace
 - jazyk C# (vývojové prostředí Microsoft Visual Studio)
 - jazyk Swift (vývojové prostředí Xcode)
 - verzovací systém Git
- **Vývoj webových prezentací a aplikací**
 - HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL
 - jQuery, Bootstrap, AJAX, Nette Framework, Laravel Framework, ASP.NET
 - verzovací systém Git
- **2D grafika a předtisková příprava**
 - reklamní fotografie, fotomontáže, retuše
 - pozvánka, reklamní leták, PF, obálka časopisu, obal na zboží
 - grafický návrh pro web (tvorba web layoutu)
 - volba vhodného písma, typografická pravidla
 - sazba a tisková příprava dokumentu
 - Adobe Photoshop, Adobe Lightroom, Adobe Illustrator, Adobe InDesign
- **3D grafika a multimédia**
 - natáčení a zpracování videa, tvorba reportáží
 - světla, kamery a objekty scény
 - animace textů, klíčování, maskování, částicové systémy
 - práce s 3D objekty, modelování, vizualizace
 - Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Cinema 4D